

Heute mal eine FROHE BOTSCHAFT

25. November 2024

Totensonntag – Ewigkeitssonntag - Advent



Der November neigt sich dem Ende zu. Ein dunkler Monat – die Natur zieht sich zurück, stirbt scheinbar ab. Die Bäume sind kahl, das vor einem Monat noch bunte Laub liegt auf dem Boden, verrottet, Nebel liegt über dem Land ... und über all dem ein fahles Licht.

Passend dazu der gestrige „Totensonntag“. Wir erinnern uns an unsere Verstorbenen - und wir werden mit unserem eigenen Sterben konfrontiert.

Aber - dieser Tag heißt auch Ewigkeitssonntag ... und damit weist er über den Tod, über unsere Endlichkeit hinaus, so als ob in einem dunklen Raum die Tür geöffnet wird und ein Lichtstrahl hineinscheint.

**„Und Gott wird abwischen alle Tränen von ihren Augen,
und der Tod wird nicht mehr sein,
noch Leid noch Geschrei noch Schmerz wird mehr sein“.
(Offenbarung 21,4)**

Ein wunderbares, ein tröstliches Wort, ein Wort voller Hoffnung angesichts des vielfältigen Leidens durch Krieg, Naturkatastrophen, Ungerechtigkeit, Hunger, Krankheit, dem erlittenen Tod lieber Menschen.



Es ist ein leises Wort, das anrührt und die Seele streichelt: In zärtlicher Zuwendung wischt Gott selbst die Tränen ab, schenkt Trost und Geborgenheit – und eröffnet eine neue Perspektive. Er selbst wird am Ende dafür sorgen, dass es keinen Schmerz mehr gibt und kein Leiden. Eine Welt ohne Tod. Eine Welt im vollendeten shalom. - Was für eine Vision ...

Bei Gott hat der Tod nicht das letzte Wort. Die Dunkelheit soll nicht dunkel bleiben, sondern das Licht von etwas ganz Neuem, fast Unvorstellbaren, soll diese Dunkelheit erhellen und etwas Neues aufscheinen lassen.



Das Licht des Advents bahnt sich bereits seinen Weg und verkündigt die Ankunft von dem, durch den sich alles verändert hat.

Er steht mit seinem Leben dafür, dass nicht der Tod das Ende ist, sondern mit Ostern und seiner Auferweckung von den Toten etwas ganz Neues möglich geworden ist – für die Welt, für uns ...

*Martin Oesterling,
Pfr. d. Prot. Kirchengemeinde
Westheim-Lingenfeld*

